

KOMUNIKAT
Gminnej Komisji Wyborczej w Kozłowie
z dnia 7 stycznia 2020 roku

**o terminie, miejscu i zasadach losowania numerów
dla list kandydatów na radnych w wyborach uzupełniających
do Rady Gminy w Kozłowie,
zarządzonych na dzień 2 lutego 2020 r.**

Na podstawie art. 410 § 7 ustawy z dnia 5 stycznia 2011 – Kodeks wyborczy (Dz. U. z 2019 r. poz. 684 t.j.) Gminna Komisja Wyborcza w Kozłowie informuje:

1. Losowanie numerów list kandydatów na radnych w wyborach uzupełniających do Rady Gminy w Kozłowie w okręgu wyborczym nr 14 odbędzie się w dniu **9 stycznia 2020 r. o godz. 14.00** w siedzibie Komisji w Urzędzie Gminy w Kozłowie, ul. Mazurska 3 pok. nr 19.

2. Losowania dokona Gminna Komisja Wyborcza w Kozłowie w trakcie posiedzenia.

3. Losowanie będzie przeprowadzone w następujący sposób:

a) Do dwóch szklanych i przezroczystych pojemników umieszczonych w widocznym miejscu włożone zostaną w identycznych, zamkniętych kopertach kartki:

- do pierwszego pojemnika – kartki z numerami w liczbie odpowiadającej liczbie komitetów wyborczych, uprawnionych do udziału w losowaniu,

- do drugiego pojemnika – kartki z nazwami komitetów wyborczych uprawnionych do udziału w losowaniu.

b) Czynności losowania wykonywać będą dwaj członkowie Gminnej Komisji Wyborczej wyznaczeni przez przewodniczącego: jedna osoba będzie losowała numer dla list, zaś druga osoba – nazwę komitetu wyborczego. Wylosowany numer i nazwa komitetu będą odczytywane przez losujące osoby i następnie powtarzane przez Przewodniczącego Komisji.

c) Wylosowane i wyjęte z kopert kartki z numerami i kartki z nazwami komitetów wyborczych będą ze sobą łączone i zszywane, a następnie dołączone do dokumentacji z losowania.

4. Z przeprowadzonego losowania zostanie sporządzony protokół, a informacja o przyznanych numerach list kandydatów niezwłocznie zostanie opublikowana na stronie internetowej (www.bip.kozlowo.pl) i podana do wiadomości publicznej w sposób zwyczajowo przyjęty.

Przewodniczący
Gminnej Komisji Wyborczej
w Kozłowie

/-/ *Wioletta Barbara Wierszewska -Śrut*